

vtech®

Manuel d'utilisation



Storio® HD®

© MARVEL

Chers parents,

*Chez **VTech**[®], nous savons combien l'apprentissage de la lecture est une étape importante dans le développement de l'enfant. Avec **Storio**[®], il va pouvoir s'initier à la lecture de manière ludique et dynamique grâce à des histoires animées.*

*Chaque titre **Storio**[®] contient une histoire entraînante à lire et à écouter, un mini-dictionnaire permettant de voir une définition de certains mots de l'histoire, des activités de création et des jeux amusants mettant en scène les héros préférés de l'enfant.*

***VTech**[®] propose une large gamme de titres spécialement développés pour **Storio**[®]. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio**[®] vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

Compatibilité :

STORIO	STORIO 2, 3, 3S ET BABY	STORIO MAX	STORIO TV
NON	OUI (Via code de téléchargement inclus)	OUI	OUI

INFORMATIONS UTILES

Information sur la compatibilité :

Cette cartouche est compatible uniquement avec **Storio® MAX** et **Storio® TV** de **VTech**.
Si vous avez une version plus ancienne de tablette Storio, merci d'utiliser le code de téléchargement inclus pour télécharger la version compatible du jeu depuis la plateforme Explor@ Park en connectant la tablette à un ordinateur. Merci de suivre les informations indiquées sur le document joint à ce manuel pour procéder au téléchargement.

Pour commencer à jouer...

Pour jouer avec Storio® MAX ou Storio® TV : insérer la cartouche dans la tablette ou la console, puis sélectionner l'icône de la cartouche pour commencer à jouer.



Pour jouer avec une précédente version de Storio : une fois le jeu téléchargé sur la tablette, vous pourrez le trouver en touchant l'icône Jeux dans le menu de la tablette.



MENU DE LA CARTOUCHE

Mode Mission - Rejoins Spider-Man dans cette aventure pour combattre le Docteur Octopus et sauver la ville.

Histoire - Découvre l'histoire intitulée *Spider-Man contre les Sinister Six*.



Jeu libre - Accède aux mini-jeux que tu as débloqués en progressant dans l'aventure ! Pour débloquer tous les mini-jeux, termine plusieurs fois le **mode Mission**.

Photo Fun * - Prends des photos avec des cadres et des tampons issus de l'univers de Spider-Man.

icône d'activation de la musique de fond

* Activité non disponible pour les appareils n'ayant pas d'appareil photo embarqué.

FONCTIONS UTILES SUR LA TABLETTE



MENU

Permet de quitter le jeu et de revenir au menu principal.



BOUTON AIDE

Permet de réécouter les instructions ou d'obtenir des indices.



BOUTON RETOUR

Permet de revenir à l'écran précédent.

FONCTIONS UTILES SUR LA CONSOLE TV



BOUTON QUITTER

Permet de quitter l'activité et de revenir au menu de la cartouche ou au menu de la console.



BOUTON AIDE

Permet de réécouter les instructions ou d'obtenir des indices.

INTRODUCTION

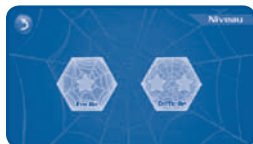
La ville est en danger ! Nick Fury appelle Spider-Man à l'aide. Rejoins-le dans cette super aventure pour combattre trois de ses plus grands ennemis. Spider-Man va devoir faire preuve de force et d'intelligence pour réussir cette mission !



APPRENTISSAGES

Niveaux

Les cartouches Storio proposent deux niveaux de difficulté. Pour cette cartouche, le **mode Facile** est adapté aux enfants de 4-5 ans et le **mode Difficile** est adapté aux enfants de 6-8 ans. Dans le **mode Jeu libre**, la difficulté des mini-jeux augmente au fur et à mesure des progrès de l'enfant.



Découvertes et apprentissages

En jouant à **Ultimate Spider-Man**, votre enfant va faire de nouvelles découvertes et de nouveaux apprentissages avec son héros préféré ! Dans ce jeu, il va plus particulièrement découvrir les sciences. Les apprentissages sont intégrés dans les jeux, ce qui lui permettra d'apprendre tout en s'amusant !

Tableau des apprentissages

Voici les apprentissages inclus dans cette cartouche :

Jeu	Apprentissage	Sciences	Mathématiques	Lecture/ Vocabulaire/ Lettres	Résolution de problèmes	Créativité
À la recherche de l'ADN	Anatomie des animaux	●		○		
Panique au magasin	Groupes alimentaires	●				
Les serrures laser	Propriétés de la lumière	●	○		○	
Le Spider-traceur	Directions	●	○		○	
Le code à cracker	Observation			○	●	
Le piratage de l'Octobot	Logique			○	●	
Le Rhino à l'attaque	Poids et équilibre	●			○	
Combat contre Electro	Propriétés des matériaux	●				
Le combat final	Ordre des nombres		●			
Histoire	Lecture			●		
Photo Fun *	Photographie					●

● Apprentissages principaux ○ Apprentissages secondaires

* Activité non disponible pour les appareils n'ayant pas d'appareil photo embarqué.



2015 © VTech
Imprimé en Chine.
91-002838-XX

Suivez les progrès de votre enfant

Connectez-vous à la page de **Suivi des progrès** pour découvrir des informations concernant l'utilisation de cette cartouche par votre enfant : le temps de jeu, les apprentissages, les scores... Rendez-vous sur le site www.vtech-jouets.com/parents.html.



Vous pouvez aussi suivre les progrès de votre enfant directement depuis les Contrôles parentaux de **Storio® MAX** !

BIBLIOTHÈQUE DE JEUX

Votre enfant progressant dans l'aventure, n'hésitez pas à visiter l'Explor@ Park pour découvrir plus de 1 000 applications, jeux, histoires, vidéos et musiques et télécharger des contenus supplémentaires. Classées par âge ou par type d'apprentissage, vous pourrez facilement trouver les applications idéales !

De nombreuses autres cartouches sont aussi disponibles pour que votre enfant joue et apprenne avec ses héros préférés. Consultez le site www.vtech-jouets.com pour découvrir les cartouches compatibles avec votre jouet.



La Reine des Neiges

© Disney



La Pat'Patrouille

© 2015 VIACOM
INTERNATIONAL, INC.



Docteur la Peluche

© Disney

ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio®**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio®** n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio®** et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio®** est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si **Storio®** ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur Marche, débranchez l'adaptateur ou retirez les piles ou les batteries. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles ou les batteries et appuyez sur Marche. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de **Storio®**.

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo) : 0 820 06 3000.
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.



À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

© 2015 VTech. Tous droits réservés.

